

GEL BİZE KATIL BİZE-COME AND JOIN US



Okulumuz 3-E sınıfı, sınıf öğretmeni Şenay CAN rehberliğinde uluslararası bir e-twinning projesi olan **"GEL BİZE KATIL BİZE-COME AND JOIN US"** projesine 18.03.2021 itibariyle katıldı. Kurucu ortaklığını Piri Reis İlkokulu'ndan Serdar TUNA'nın yaptığı; Türkiye'den 10 okulun ve Almanya'dan bir okulun katıldığı projede, öğrencilerin oyunla öğrenme ve yaratıcılıklarının artırılması gibi başlıklar yer alıyor. Projenin kendileri için bir ilk olduğunu söyleyen Şenay CAN, öğrencilerin ve velilerin proje için heyecan duyduklarını dile getirdi ve proje katılımcılarına başarılar diledi.

PROJE HAKKINDA

Nasıl bir ipek böceği sürekli yaprak yeme gereksinimi duyuyorsa çocuk da oyun oynama gereksinimi duyar. Bu düşünceden hareketle, oyunun çocuğun gelişimindeki yeri ve önemi oldukça fazladır. Oyun, sosyal ilişkileri en iyi şekilde öğrenmeye, yaratıcılığı geliştirmeye ve çevre şartlarına ilişkin olanaklar sağlar.

Just as a silkworm constantly needs to eat leaves, the child also needs to play game. Based on this idea, the place and importance of the game in the development of the child is quite high. The game provides opportunities for

learning social relations in the best way, developing creativity and environmental conditions.

HEDEFLER

- Pandemi döneminden dolayı Temassız Oyunları oynamaya teşvik etmek,
 - Teknolojiyi doğru amaçlar için kullanmayı teşvik etmek,
 - Kendi oyununu tasarlamayı teşvik etmek,
 - Akran grubu arasında kaynaşma duygusunu geliştirmek.
- * *To encourage the play of non-contact games due to the pandemic period*
- * *To encourage the use of technology for the right purposes.*
- * *To encourage designing your own game.*
- * *To develop a sense of cohesion among the peer group.*

BEKLENEN SONUÇLAR

Birlikte oynayabilme, iletişim kurma becerilerinin geliştirme, Web2.0 araçlarıyla etkileşim sağlama, okullarımızda dayanışma ve yardımlaşma becerisini geliştirme, kalıcı okuma sevgisi kazandırma.

Proje sonunda öğrencilerimizin kazanımlarla doğru orantılı işbirlikçi ortak bir ürün oluşturmaları sağlanacaktır.

Playing together, Improving communication skills, Interacting with Web2.0 tools, Improving solidarity and cooperation skills in our schools, Gaining permanent reading love. At the end of the project, it will be ensured that our students create a collaborative joint product in line with the achievements.